

血食功·完整版官方修炼手册

文档版本：V2.0（最终完整版）

更新日期：太古历 3721 年 / 修仙历 1086 年

保密等级：SSS 级（魔道最高机密，非传承者不得翻阅）

警告：修炼此功者将成为正道公敌，心智被血气侵蚀风险极高，一旦开始无法回头

目录

- 功法起源与道统传承
- 核心修炼原理
- 境界划分与对应能力
- 详细修炼步骤（全九重）
- 功法核心神通
- 优势与致命弊端
- 修炼禁忌与注意事项
- 功法进阶与变异方向
- 配套武技体系（新增）
- 心魔考验全流程（新增）
- 不同灵根专属变异能力（新增）
- 附录：血食功修炼者生存指南

一至八部分（原版内容保留）

（此处为上一版已完成的全部内容，略）

九、配套武技体系

血食功武技均以血气为能量来源，威力随修炼者境界提升呈指数级增长，且可与吸收的死者武技融合进化。

9.1 基础武技（炼气 - 筑基期）

武技名称	修炼条件	效果描述	副作用
血爪	血种一重	指尖凝聚三尺长血色爪芒，可撕裂钢铁，附带吸血效果	连续使用十次以上会导致手指骨骼酸痛
血鞭	血种三重	将血气凝聚成长鞭，最长可达十丈，可抽可缠可刺	消耗血气较多，不适合持久战
血盾	血丹一重	在体表形成一层血色护盾，可抵挡同阶修士三次全力攻击	护盾破碎时会反噬自身，造成短暂气血紊乱
血箭	血丹三重	将血气压缩成箭矢射出，穿透力极强，可远程攻击	精准度较低，需要大量练习
血雾术	血丹巅峰	释放血色雾气笼罩周围十米，可隐藏身形，干扰敌人视线	雾气会暴露修炼者位置，不适合对付神识强大的敌人

9.2 进阶武技（金丹 - 化神期）

1. 血狱牢笼（金丹一重）

- 效果：以自身为中心，释放无数血色锁链，将敌人困在直径二十米的牢笼内。锁链会不断吸收敌人的血气，补充自身消耗。
- 弱点：锁链可被纯阳之力或佛门金光斩断。

2. 血河葬天（金丹巅峰）

- 效果：引动体内血河之力，在体外形成一条小型血河，将范围内的所有敌人卷入其中，瞬间化为血食。
- 消耗：使用一次会消耗体内三分之一的血气，需要至少三天才能恢复。

3. 血神投影（元婴三重）

- 效果：将一个血神子的力量投影到千里之外，拥有本体三成实力，可独立战斗一小时。
- 限制：每天最多使用三次，投影被摧毁会导致本体精神力受损。

4. 千血分身（元婴巅峰）

- 效果：分化出一千个血气分身，每个分身都拥有本体一成实力。分身可自爆，威力相当于同阶修士的全力一击。
- 副作用：分身全部被摧毁会导致本体虚弱一个月。

5. 血魂刺（化神一重）

- 效果：将灵魂之力与血气融合，形成无形的血魂刺，直接攻击敌人的灵魂。

- 优势：无视物理防御，对灵魂薄弱的敌人一击必杀。

9.3 禁忌武技（炼虚 - 混元期）

1. 万血献祭（炼虚一重）

- 效果：献祭一万个生灵的生命，将自身实力临时提升一个大境界，持续一个时辰。
- 代价：献祭结束后，修为会跌落一个小境界，且三年内无法再次突破。

2. 血界吞噬（炼虚巅峰）

- 效果：将自身血界完全展开，吞噬方圆百里内的所有生灵，包括土地、山川、河流，转化为自身修为。
- 后果：使用后会天道标记，引来十倍强度的血劫。

3. 血魂夺舍（合体一重）

- 效果：舍弃自身肉身，以血魂状态夺舍任何修为不超过自身的生灵。
- 限制：一生只能使用三次，每次夺舍后灵魂强度会永久下降一成。

4. 血圣焚身（大乘巅峰）

- 效果：燃烧自身全部血气和灵魂，爆发出十倍于平时的力量，可与圣人一战。
- 结局：使用后必死无疑，连血神子也无法存活。

5. 血海灭世（混元期）

- 效果：化身无边血海，覆盖整个星球，将星球上的所有生灵化为血食。
- 代价：使用后会所有位面的正道圣人追杀，永无宁日。

十、心魔考验全流程

血食功的心魔源于所有被吸收者的怨念与修炼者自身的杀戮之心，是此功最危险的部分，九成修炼者死于心魔反噬。

10.1 入门传承考验：血河幻境

触发条件：精血滴入血神经石碑

考验时长：三天三夜

考验内容：

1. 修炼者会进入一个完全真实的幻境，看到自己一生中所有杀戮的场景，包括未来可能犯下的杀戮。
2. 幻境中会出现所有被你杀死的生灵的幻影，它们会不断向你索命，诉说自己的痛苦。
3. 最后一关：你会看到自己最亲近的人被你亲手杀死的场景，感受那种撕心裂肺的痛苦。

失败后果：灵魂被血河老祖吞噬，成为血神经石碑的养料。

通过奖励：获得血河老祖的认可，完整传承血食功，且第一重心魔抗性永久提升 50%。

10.2 境界突破考验：怨念劫

触发条件：每突破一个大境界前自动触发

考验强度：与之前吸收的生灵数量和强度成正比

考验内容：

- 1. 所有被你吸收过的死者的怨念会凝聚成实体，向你发动攻击。
- 2. 怨念会化作你最恐惧的事物的形态，利用你的心理弱点攻击你。
- 3. 怨念会不断诱惑你放弃抵抗，成为它们的一员，共同享受杀戮的快感。

应对方法：

- 保持本心，坚信自己的道，不被怨念动摇。
- 用自身血气将怨念彻底净化，转化为纯净的能量。
- 提前准备清心丹或镇魂石，可降低考验难度 30%。

失败后果：被怨念吞噬，变成只知杀戮的血魔，失去所有理智。

10.3 最终考验：血祖之择

触发条件：达到血圣巅峰，准备突破至血祖境界时

考验时长：九九八十一天

考验内容：

- 1. 血河老祖的残魂会出现在你的意识海中，向你展示两条路：
 - **第一条路：**成为血河老祖的傀儡，继承他的全部力量和血海，永远被他控制。
 - **第二条路：**与血河老祖的残魂一战，战胜他，走出自己的血道，成为真正的血祖。

失败后果：灵魂被血河老祖吞噬，成为他复活的祭品。

通过奖励：彻底掌控血之法则，成为独立于血河老祖之外的新一代血祖，不死不灭。

十一、不同灵根专属变异能力

血食功的灵根转化机制会根据修炼者的灵根产生独特的变异，灵根越复杂，变异能力越强大。

11.1 单灵根专属能力

灵根属性	专属变异能力	能力描述	境界解锁
金灵根	血金化刃	可将自身血液转化为无坚不摧的血金，凝聚成各种	金丹期

		武器。血金武器的锋利度远超同阶仙器。	
木灵根	血藤再生	体内生长出血色藤蔓，可用于攻击、防御和治疗。只要还有一丝藤蔓存活，就能快速再生肉身。	筑基期
水灵根	血雾无形	可将自身完全化为血雾，免疫所有物理攻击。血雾可融入任何液体中，进行远距离穿梭。	元婴期
火灵根	火焰焚天	血气会转化为黑色的火焰，火焰可燃烧万物，包括灵力和灵魂。	金丹期
土灵根	血岩不灭	肉身会转化为血岩之躯，防御力提升十倍。即使被打成碎片，也能通过大地中的血气重组。	筑基期

11.2 多灵根专属能力

- 1. **双灵根**：可同时拥有两种单灵根的能力，且两种能力可融合产生新的效果。例如：金火双灵根可融合出 "血金烈焰"，兼具锋利与燃烧特性。
- 2. **三灵根**：除了拥有三种单灵根的能力外，还可解锁 "三灵血盾"，防御力是普通血盾的三倍，且可自动吸收对应属性的攻击。
- 3. **四灵根**：可解锁 "四象血阵"，以自身为中心布置四象阵法，阵法内的敌人会被持续吸收四种属性的力量，同时修炼者的四种属性能力会提升两倍。
- 4. **五灵根（天灵根）**：
 - 可同时拥有五种单灵根的全部能力。
 - 解锁专属能力 "五灵血轮"：在背后凝聚五个不同属性的血轮，每个血轮都能独立释放对应属性的攻击。
 - 可吸收任何属性的能量，包括天地灵气，**彻底解决血食功只能吸收血肉精元的弊端。**
 - 突破至血祖境界时，可掌控五行法则，成为五行血祖。

11.3 特殊灵根专属能力

- 1. **混沌灵根**
 - 所有吸收的能量都会转化为最纯粹的混沌血气，没有任何属性限制。

- 可吸收任何存在的能量，包括天劫之力、空间之力、时间之力。
- 肉身强度是普通修炼者的百倍，天生免疫所有诅咒和毒素。
- 突破至混元期时，可成为混沌血祖，实力远超普通血祖。

2. 纯阴灵根

- 血气会转化为阴寒的玄冰血气，可冻结万物，包括时间。
- 可吸收阴魂和厉鬼的力量，修炼速度是普通修炼者的两倍。
- 解锁专属能力 "血冰地狱"：将敌人冻结在血冰之中，慢慢吸收其生命力。

3. 纯阳灵根

- 血气会转化为炽热的纯阳血气，可净化一切邪祟，包括佛门金光。
- **天生免疫血气侵蚀心智的副作用**，永远不会变成只知杀戮的怪物。
- 解锁专属能力 "纯阳血焰"：血焰呈金色，可燃烧一切邪恶，对魔道修士有三倍伤害加成。

4. 雷灵根

- 血气会转化为血色雷霆，攻击力是普通血气的五倍。
- 可吸收天劫之力，天劫越强，突破后的实力越强。
- 解锁专属能力 "血雷灭世"：引动九天血雷，毁灭范围内的所有敌人。

十二、附录：血食功修炼者生存指南

1. 身份隐藏技巧

- 平时修炼一门低阶正道功法作为掩饰，对外只使用正道功法的神通。
- 随身携带一枚 "敛血珠"，可完全掩盖身上的血腥气。
- 吸收尸体时要在地下密室或无人的山谷中进行，事后用烈火焚烧所有痕迹。
- 不要在任何地方留下与血食功相关的文字或图案。

2. 高效获取血食的方法

- 加入魔道宗门，参与宗门之间的战争，合法获取大量尸体。
- 前往妖兽山脉，猎杀妖兽，妖兽的精元比人类更加纯净。
- 建立自己的情报网络，追踪正道修士的行踪，在他们落单时下手。
- 不要滥杀无辜，只杀那些罪有应得的人，可降低怨念的强度。

3. 血劫应对方法

- 提前一百年开始准备，收集大量清心丹和镇魂石。
- 在血劫来临前，吸收一百个同阶修士的精元，提升自身实力。

- 选择在阴气最重的幽冥谷渡劫，可降低血劫的威力 30%。
- 准备一个替身傀儡，在关键时刻替自己承受血劫的致命一击。

4. 对抗佛门修士的技巧

- 避免在白天与佛门修士战斗，佛门功法在白天威力最强。
- 使用血雾术和血影步进行偷袭，不要与他们正面硬刚。
- 准备一些阴邪之物，如厉鬼、尸毒，可克制佛门金光。
- 一旦发现佛门修士有召唤佛光的迹象，立刻逃跑，不要犹豫。

血食功总纲

天地不仁，以万物为刍狗；

吾道不孤，以血肉为食粮。

夺天地之造化，窃生死之玄机；

化万灵之精元，成一己之大道。

血河无尽，杀戮不止；

血神不灭，轮回不休。

(注：部分内容可能由 AI 生成)